

INFORMACJE DLA KIEROWNIKÓW DRUŻYN UCZESTNICZĄCYCH W RAJDZIE W DNIU 22 KWIETNIA 2023 ROKU.

Regulamin konkursu ze znajomości książki „Sprawy Łuki Bakowicza”, trasy rajdu oraz wiedzy nt. powstania styczniowego.

1. W konkursie może wziąć udział tylko młodzież szkolna, z drużyn liczących co najmniej 5 osób (jeden uczestnik z drużyny).
2. Uczestników konkursu obowiązuje:
 - znajomość książki „Sprawy Łuki Bakowicza”,
 - znajomość trasy rajdu (z opisu trasy oraz wiedzy zdobytej podczas rajdu),
 - wiedza nt. powstania w oparciu o podręczniki do szkoły podstawowej.
3. Nagrody rzeczowe otrzymają zdobywcy trzech pierwszych miejsc.
4. Do klasyfikacji drużynowej brane będą pod uwagę wyniki pierwszych trzech uczestników konkursu:
 - za I miejsce – 10 punktów,
 - za II miejsce – 7 punktów,
 - za III miejsce – 4 punkty.
5. W przypadku równej liczby punktów zostanie przeprowadzona dogrywka. W przypadku nierozstrzygnięcia konkursu w dogrywce, można będzie przyznać miejsca ex aequo – w takiej sytuacji o kolejności wyboru nagrody przez uczestnika indywidualnego zadecyduje losowanie.
6. Test rozwiązywany będzie na jednym z postojów, prawdopodobnie w Sobiepanach.

Konkurs na scenkę teatralną.

1. Scenka musi wiązać się z treścią książki „Sprawy Łuki Bakowicza”.
2. Czas odegrania scenki – ok. 2 minut.
3. Miejsce odegrania – na jednym z postojów.
4. W konkursie mogą uczestniczyć tylko uczniowie z drużyn liczących co najmniej 5 osób; liczba przedstawiających – dowolna.
5. Komisja konkursowa będzie brać pod uwagę: wykonanie scenki, jej zgodność z treścią książki, ilość osób wykonujących scenkę, wykorzystanie rekwizytów i strojów.
6. Punkty do klasyfikacji drużynowej – jw.

Dodatkowa punktacja

1. Za posiadanie godła lub proporca: 0 - 5 punktów.

Punkty ujemne

1. Drużyny mogą otrzymać punkty ujemne za:
 - zanieczyszczanie środowiska oraz nieprzestrzeganie zasad ochrony przyrody, przepisów ppoż., przepisów bezpieczeństwa w ruchu drogowym,

- brak dyscypliny na trasie, zanieczyszczenie autokaru,
- nieobecność kierownika drużyny na starcie lub podczas zgłaszania uczestników i drużyn do konkursów.

Dodatkowe informacje dla kierowników drużyn.

1. Rajd rozpocznie się na Placu Wojewódzkim, gdzie załatwione zostaną sprawy organizacyjne, po czym nastąpi przejazd do Marzenina, spotkanie z drużynami z gminy Sędziejowice, oficjalne rozpoczęcie Rajdu i zwiedzanie kościoła w Marzeninie. Następnie autokary przewożą uczestników do Przemiłowa, gdzie weźmie swój początek trasa pieszej wędrówki do Sędziejowic.
2. Uczestnicy rajdu zobowiązani są zająć miejsca w autokarach wskazanych przez organizatorów. Dotyczy to zajęcia miejsc w Sieradzu, Marzeninie i Sędziejowicach.
3. Opiekunowie powinni zadbać o bezpieczeństwo uczestników w miejscach postojów, podczas wsiadania i wysiadania z autokarów oraz przemarszu, który odbywał się będzie w dużej części po drogach użytkowanych przez samochody.
4. Nad bezpieczeństwem uczestników Rajdu podczas poruszania się na drogach czuwać będzie Policja oraz druhowie z OSP.
5. Niestawienie się uczestnika konkursu w wyznaczonym miejscu i o wyznaczonym czasie traktowane będzie jako rezygnacja z udziału w konkursie.
6. Uczestnicy rajdu powinni respektować uwagi organizatorów.
7. Śmieci, m.in. naczynia jednorazowe po posiłku, należy wrzucać do przeznaczonych do tego celu pojemników.
8. Podczas dokonywania wpłat kierownicy drużyn proszeni są o pozostawienie numerów telefonów.
9. Podczas dokonywania wpłat proszę o dostarczenie list uczestników.
10. Informacje na temat Rajdu znajdują się na stronie internetowej: <http://sieradz.pttk.pl>